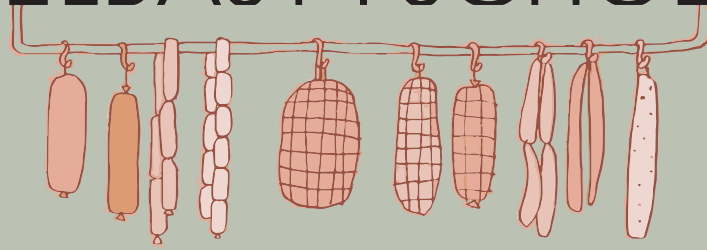




# KIEŁBASY I SCHODY



Pajda to krótkonogi, grubiutki piesek, który cały czas myśli o kiełbasach i szyneczkach. Kiedy się naje potrafi biegać naprawdę szybko. Niestety zejście po schodach to dla Pajdy wielka trudność. Zdecydowanie woli windę.

Tycio to wesoły i mądry chłopiec. Świetnie biega po schodach, ale kiedy zje za dużo parówek na śniadanie to boli go brzuch i woli poleżeć na kanapie z książką niż gdzieś się spieszyć. Zdecyduj, czy zagrasz postacią Tycia czy Pajdy. Następnym razem się zamienicie. A może w tej grze weźmie udział więcej graczy? Wystarczy wtedy na początku gry wybrać, czy chce się być pieskiem czy dzieckiem – i koniecznie nadać wesołe imię swojej postaci.

Kiedy gracz – piesek trafi na pole z kiełbaską (dolnym jej końcem) to wspina się po niej do góry, natomiast kiedy napotka górną część schodów to schodzi w dół.

Postać – dziecko stosuje się do innych zasad. Wspina się po schodach jednak, kiedy napotka górny koniec kiełbasy to zjeżdża na dół.

Niektóre pola mają inny kolor. Kiedy gracz zatrzyma się na takim polu, musi wykonać zadanie. Jeśli nie wykona – cofa się na pole z którego wykonał ruch.

**PRZYGOTUJ:** kostkę do gry i pionki

**MOŻECIE GRAĆ DWOMA KOSTKAMI I PRZY OKAZJI ĆWICZYĆ DODAWANIE**

(dodajemy wynik z jednej kostki do wyniku drugiej kostki)

- GRA TRWA KRÓCEJ ;)